

ntp Fonds aktuell

Editorial



Thomas Baur

Sehr geehrte Geschäftspartnerinnen und Geschäftspartner, es ist soweit: Der 1. dtp Games Fonds wurde gestartet. Wir alle blicken nun mit Vorfreude in eine interessante Zukunft in einem der innovativsten, stärksten und zukunftsreichsten Märkte von heute und morgen: Der Markt für Computer- und Videospiele ist ein wahrer Boom-Markt und Jobmotor.

Die Bedeutung von Computer- und Videospielen in der Freizeitgestaltung der Deutschen nimmt immer weiter zu, schon heute sorgen Computer- und Videospiele für mehr Umsatz, als die Filmindustrie. Weltweit, so schätzen führende Marktforschungsinstitute, setzt der Markt im Jahr 2009 über 60 Milliarden US-Dollar um.

Mit dem 1. dtp Games Fonds sind Sie Teil dieses spannenden Marktes, der ständig neueste Computer-Technologien nutzt und den Menschen ganz neue Formen der Freizeitgestaltung und Unterhaltung ermöglicht.

Im Rahmen dieses Fonds-Briefes möchten wir Sie regelmäßig über Neuigkeiten zum Fonds, unserem Unternehmen und dem Markt für Computer- und Videospiele auf dem Laufenden halten.

Herzlichst,

Ihr



Thomas Baur
CEO dtp entertainment AG

Fonds aktuell



Thomas Baur,
Ute Maack-Gartz

ntp begrüßt erste Fonds-Zeichnerin

Am 05. Juli begrüßte dtp-Vorstand Thomas Baur die erste Zeichnerin des dtp Games Fonds am Goldbekplatz: Insbesondere das Fonds-Konzept hat es Ute Maack-Gartz angetan. „Die Anlage hat eine relativ kurze Laufzeit mit vernünftigen Ausschüttungen“, urteilt sie. „Eine Investition in Computer- und Videospiele ist relativ risikoarm, da nicht nur Deutschland eine 'spielende Nation' ist.“, so die Zeichnerin der ersten Minute weiter. Abseits von Finanzen und Spielen ist Ute Maack-Gartz auch im Bereich der Kunst tätig: Mit „artbalance“ rief sie jüngst eine Galerie für Kunst und Gegenwart in Hamburg, Bei den Mühren 69 (www.artbalance.de), ins Leben: „Wir unterstützen die vielfältigsten Formen der modernen Kunst und junge und junggebliebene Künstler, die bisher noch nicht ausgestellt haben“, erläutert sie das Konzept.

Markt aktuell

E3: Next-Generation-Konsolen zeigen neue Wege des Spielens auf

Mit über 80.000 Fachbesuchern ist die weltgrößte Computer- und Videospielemesse E3 – Electronic Entertainment Expo Mitte Mai in Los Angeles zu Ende gegangen: Neue Akzente setzten vor allem die Next-Generation-Konsolen, allen voran „Wii“ von Nintendo. Herzstück der neuen Konsole wird ein Eingabegerät in Fernbedienungsform sein, das Spieler erstmals nicht nur durch das Drücken von Tasten bedienen, sondern auch durch Schwenken, Heben, Senken und Drehen des gesamten Controllers ihre Spiele steuern – ein ganz neues Spielerlebnis. Tennisspiele etwa lassen sich so steuern, als würden Spieler mit dem Controller ihren virtuellen Ball direkt übers Feld schießen.

Games Convention 2006: Wichtigste Messe Europas steht bevor

Einst startete sie als Testballon, mittlerweile hat sich die Games Convention in Leipzig zur wichtigsten Computer- und Videospielemesse Europas etabliert und gewinnt international noch weiter an Bedeutung: Vom 24. bis zum 27. August findet die diesjährige Games

Convention statt, mehr als 100.000 Besucher werden erwartet. dtp ist mit mehreren Ständen in allen Bereichen – vom Business Center über den Edutainment-Bereich GC Family bis zur Konsumentenhalle – vertreten und präsentiert viele Produkte erstmals der Öffentlichkeit, Medien und Fachbesuchern.

d t p a k t u e l l

dtp-Produkte in Skandinavien

Kurz vor dem Abschluss steht ein Distributionsabkommen für Norwegen, Schweden und Dänemark: In Bälde wird Distributionspartner „disky“ sieben Kindertitel aus den Reihen „Pferd & Pony“ und „ANIKIDS“ in den skandinavischen Ländern vertreiben – unter Beibehaltung der bekannten dtp-Brands.

„Micro Application“ veröffentlicht dtp-Produkte in Frankreich

In Frankreich wird künftig „Micro Application“ für die Veröffentlichung der dtp-Produkte verantwortlich zeichnen: dtp und „Micro Application“, einer der größten unabhängigen französischen Publisher, gingen eine entsprechende Kooperation ein.

Russland: Strategische Partnerschaft mit „Noviy Disk“

dtp-Produkte erscheinen zukünftig auch in Russland: Im Rahmen einer strategischen Partnerschaft mit „Noviy Disk“, einem der größten dortigen Publisher, wird nahezu das gesamte derzeit bekannte dtp-Portfolio für die kommenden Monate im russischen Markt veröffentlicht. Der Markt umfasst dabei neben Russland auch alle weiteren Staaten der ehemaligen Sowjetunion.

Insgesamt ist dtp nun mit einem Teil der Produkte in 34 Ländern auf 3 Kontinenten vertreten.

v o r g e s e h e n e F o n d s - P r o d u k t e

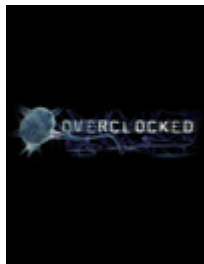


Undercover

Undercover: Operation Wintersonne

System: PC
Genre: Adventure
Entwickler: Sproing (Wien, Österreich)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q IV/2006

In Kürze beginnen die Sprachaufnahmen für dieses Spiel: Synchronsprecher von Hollywood-Filmstars werden den Spiel-Charakteren ihre markanten Stimmen leihen. Zur Auswahl stehen derzeit die Sprecher aus aktuellen TV- und Kinohits wie „King of Queens“ oder „Hitch – Der Date-Doktor“. Undercover: Operation Wintersonne erhält so die in diesem Genre so wichtige tiefe Atmosphäre eines Kinofilms.

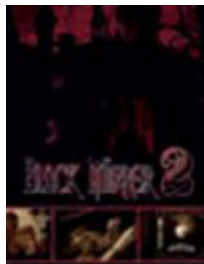


Overclocked

Overclocked

System: PC
Genre: Adventure
Entwickler: House of Tales (Bremen)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q II/2007

Derzeit entstehen beim Entwickler weitere Kapitel des Spiels, die auf der kommenden Games Convention Presse und Öffentlichkeit präsentiert werden.



Black Mirror 2

Black Mirror 2

System: PC
Genre: Adventure
Entwickler: Future Games (Beroun, Tschechische Republik)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q IV/2007

Derzeit befindet sich das Produkt in der Konzeptionsphase und liegt damit gut in der Zeit.



Kiss before Midnight

Kiss before Midnight

System: PC
Genre: Lifestyle-Simulation
Entwickler: Rotobee (Berlin)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q III/2007

Bei Rotobee arbeitet man derzeit fieberhaft an einer ersten Präsentationsversion für die Presse, mit der das Spiel frühzeitig angekündigt und so bereits Nachfrage generiert werden kann.



Legend

Legend

System: PC
Genre: Rollenspiel
Entwickler: Master Creating (Hamburg)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q IV/2007

In Kürze wird das Spiel mit einem großen Bericht in der Fachpresse erstmals der Öffentlichkeit angekündigt. So wird schon frühzeitig eine Fan-Basis aufgebaut – in diesem Genre ein sehr wichtiger Schritt.



Drakensang

Das Schwarze Auge – Drakensang

System: PC
Genre: Rollenspiel
Entwickler: Radon Labs (Berlin)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q IV/2007

Derzeit entsteht bei den Entwicklern eine neue Technologie, um die Figuren im Spiel möglichst realistisch mit Kleidung und Gegenständen ausrüsten zu können. Die Entwickler beschreiben dies treffend als „Playmobil“-System: Spielcharaktere können mit diesem System wie virtuelle Puppen bekleidet und mit Ausrüstungsgegenständen versehen werden. Bisher war dies in Computerspielen nicht so einfach möglich.



Die Pferdebande 3

Die Pferdebande 3

System: PC
Genre: Kinder-Adventure
Entwickler: Radon Labs (Berlin)
geplanter Veröffentlichungstermin: Q IV/2006

Das Produkt befindet sich derzeit in der Pre-Production, eine erste spielbare Version, die schon grundsätzlich zeigt, wie das spätere Produkt aussehen wird, ist fertig gestellt worden.



Riding Star 2

Riding Star 2

System: PlayStation® 2
Genre: Reitsimulation
Entwickler: tba.
geplanter Veröffentlichungstermin: Q II/2007

Wie bei Konsolen-Spielen üblich, unterliegen diese Titel einem großen Approval-Prozess des Konsolen-Herstellers, der so überwacht, dass nur Produkte einer gewissen Qualitätsgüte für das System erscheinen. Derzeit liegt das Konzept bei PlayStation-Hersteller Sony Computer Entertainment vor und wird geprüft, die Entwicklungsarbeiten des Spiels beginnen im August.



Die Tierspürnasen 2

Die Tierspürnasen 2

System: PC

Genre: Adventure

Entwickler: tba.

geplanter Veröffentlichungstermin: Q III/2007

Das Produkt befindet sich in der Konzeptionierungsphase, in der jetzt die Feinarbeiten an Konzept und Story vorgenommen werden.

Charts aktuell

1.	Abenteuer auf dem Reiterhof 4 – Die Meisterschule	Ubisoft
2.	ANIKIDS – Meine Tierarztpraxis	dtp young entertainment
3.	Meine Tierklinik	Braingame
4.	Pferd & Pony: Mein Gestüt	dtp young entertainment
5.	ANIKIDS – Meine Tierpension – Special Edition	dtp young entertainment
6.	Grundschule total 2005/06	bhv Software
7.	Schule total 2005/06	bhv Software
8.	Vorschule total 2005/06	bhv Software
9.	Fritz & Fertig – Schach für Kinder	Terzio
10.	Dogz	Ubisoft

Quelle: media control GfK Verkaufscharts Kinderspiele/Kinderlernsoftware, KW 01/2006 – KW 26/2006