

## ntp Fonds aktuell

### Editorial

---



Thomas Baur

**Sehr geehrte Geschäftspartnerinnen und Geschäftspartner,** die ersten Produkte des 1. ntp Games Fonds sind erfolgreich gestartet und nun im Handel erhältlich. Der beginnende Herbst und der vor uns liegende Winter werden die Menschen dazu bewegen, sich wieder mehr in geschlossenen Räumen zu beschäftigen - und sich damit auch wieder stärker der interaktiven Unterhaltung zuzuwenden, als sie dies an heißen Sommertagen tun. Wir blicken daher den vor uns liegenden Geschäftsmonaten optimistisch entgegen.

Dass sich neben den Konsumenten auch die Medien mit interaktiver Unterhaltung beschäftigen, daran muss die Branche allerdings noch arbeiten. Zu oft berichten Massenmedien über Computerspiele und insbesondere Kindersoftware nur ungenügend, betrachten das Kultur- und Jugendgut noch immer nur als Phänomen und Randerscheinung. Dabei, das beweisen Märkte und Marktzahlen, sind Computerspiele und Kindersoftware mittlerweile ein fester Bestandteil in der Freizeitgestaltung der Menschen. Und als solcher gehört ihnen die gleiche Aufmerksamkeit gewidmet, wie Büchern, Musik-CDs oder Kino- und DVD-Filmen.

Wir setzen uns dafür ein, dies zu ändern. Als Gründungsmitglied des Verbands Kindersoftware Initiative Deutschlands startet unser Tochterunternehmen ntp young entertainment derzeit eine breit angelegte Medieninitiative, die für mehr Aufmerksamkeit für interaktive Unterhaltung sorgen soll. Das hilft dem Markt, der Branche und damit natürlich auch uns und unseren Produkten. Und zeigt einmal mehr, dass ntp seiner Rolle als Marktführer gerecht wird.

Herzlichst,  
Ihr



Thomas Baur  
CEO ntp entertainment AG

### Fonds aktuell

---

#### **Fachbeirat ausgewählt**

Ein qualifizierter Fachbeirat wird künftig den 1. ntp Game Fonds begleiten, die Mitglieder wurden nun ausgewählt. Der Fachbeirat wird dabei aus langjährigen Branchenkennern bestehen, die idealerweise als leitende Fachredakteure den gesamten Markt und seine Produkte seit vielen Jahren begleiten und beobachten. Als qualifizierte Fachbeiräte konnten so drei Branchenveteranen gewonnen werden. Dies ist zum einen Petra Fröhlich, Chefredakteurin der "PC Games", Deutschlands dienstältestem PC-Spielemagazin. Weiterhin gehört Falko Ossmann, stellvertretender Chefredakteur des Fachmagazins "SFT - Spiele, Filme, Technik" und seit über zwölf Jahren in der Entertainment-Branche tätig, als qualifizierter Fachbeirat dem Gremium an. Als einer der bedeutendsten deutschen Fachredakteure und anerkannter Experte für Kindermedien wird zudem Thomas Feibel dem Fachbeirat angehören.

#### **Riding Star 2 auf 2008 verschoben**

Die Veröffentlichung des ursprünglich für das zweite Quartal 2007 angekündigten Fonds-Produkts "Riding Star 2" für die PlayStation 2 wird auf das 1. Quartal 2008 verschoben. Hintergrund ist, dass der Fachbeirat des Fonds noch entscheiden muss, ob auch der Titel "Riding Star 3" für den PC in den Fonds aufgenommen werden soll.

"Sollte hier eine positive Entscheidung fallen, ist eine duale Veröffentlichung zwingend notwendig", begründet ntp-CEO Thomas Baur die Verschiebung.

#### **Fonds-Produkt Undercover bekommt gute Kritiken**

Als erste Veröffentlichung des 1. ntp Game Fonds ist das Adventure-Spiel "Undercover: Operation Wintersonne" Ende September erschienen. Von den wichtigsten

Handelsmagazinen der Computerspiele-Branche bekam das Spiel gute Kritiken. Das Magazin "Insider" wertet "Undercover" mit dem Rating "A", bezeichnet es als "gutes Adventure mit fesselnder Story". Das Handelsmagazin "MIM" ergänzt: "Hat das Zeug zum Herbst-Hit" und befindet, dass das Produkt mit einer "starken Marketing-Kampagne" unterstützt wird. So sieht es auch das Branchenmagazin "IGM", das "Undercover" als "extrem gelungenes Adventure" bestätigt und es als "klaren Thron-Anwärter im Genre" betrachtet.

Nachfolgend ein kleiner Auszug der Bewertungen aus der Fachpresse:



#### **Insider**

"Gutes Adventure mit fesselnder Story. Sicherlich nicht nur für Adventure-Fans von Interesse"

**Wertung: A**



#### **MIM**

"Hat das Zeug zum Herbst-Hit."

**Wertung: Ordertipp A-**



#### **Games Markt**

"Atmosphäre trifft den Zeitgeist"

**Wertung: 7 von 10 Punkten, Ordertipp B**



#### **IGM**

"extrem gelungenes Adventure"  
"klarer Thron-Anwärter im Genre"



#### **adventurecorner.de**

"Mit 'Undercover: Operation Wintersonne' steht neben 'Geheimakte Tunguska' in diesem Monat gleich das zweite Top-Adventure in den Regalen. Dabei punktet 'Undercover' vor allem durch die Animationen der Charaktere und die gute Sounduntermalung."  
"Die Rätsel sind immer logisch und fair."

**Wertung: 88 %**



#### **ORF**

"hochkarätiges Adventure, an dem kein Freund des Genres vorbei kommt"

**Wertung: 9 von 10 Punkten**



#### **ORF Text**

"Detaillierte Hintergründe sowie realistische 3D-Animationen und viele Filmsequenzen verstärken den wirklichkeitsnahen Charakter."

## Markt aktuell

---

### Medieninitiative für Kindersoftware in Vorbereitung

Die Kindersoftware Initiative Deutschlands, deren Gründungsmitglied dtp young entertainment ist, will etwas für die Präsenz von Kindersoftware in der deutschen Medienlandschaft tun und bereitet dazu derzeit eine Medieninitiative vor: "Interaktive Unterhaltung wird gerade von den Massenmedien in Deutschland immer noch als Randerscheinung behandelt - und findet demnach in der Berichterstattung nur sporadisch oder gar nicht statt. Noch schlimmer stellt sich dies bei Kindersoftware dar, die von den meisten Massenmedien komplett ignoriert wird", proklamiert Marina Selikowitsch, Initiatorin der Medienoffensive und PR-Managerin der dtp young entertainment. "Damit ignoriert die deutsche Medienlandschaft aber auch, dass Computerspiele wie Bücher und Filme mittlerweile zum Kulturgut gehören. Und dass, wie der Markterfolg der Kindersoftware zeigt, völlig ignoriert wird, dass interaktive Unterhaltung für Kinder nicht nur salonfähig, sondern auch wichtig geworden ist. Computerspiele können die Konzentration, Medienkompetenz und das Verständnis von Kindern fördern sowie auch als Lernmittel dienen. Wir wollen, dass die Medien und die Menschen erfahren, dass Spiele für Kinder eine sinnvolle Unterhaltung sein können!" Derzeit befindet sich die Initiative in Vorbereitungsgesprächen mit verschiedenen Medienpartnern.



"Meine Tierarztpraxis": Kinder lernen hier auch mit Geld umzugehen

### Fallbeispiel: Computerspiele können wirtschaftliches Denken fördern

Gerade im Hinblick auf die Medieninitiative der KID ist folgendes Fallbeispiel interessant: Manchmal sind es die kleinen Beobachtungen im eigenen Haushalt, die den Nutzen eines Produktes erst so richtig herausstellen. So geschehen bei United Investors-Geschäftsführer Thomas Schwer. "Kürzlich kam meine 10-jährige Tochter Janina zu mir und fragte mich: 'Papa, sind diese Kosten günstig zum Bauen?'" , berichtet Schwer.

Seine Tochter deutete dabei auf den Computer-Bildschirm, spielte gerade "Meine Tierarztpraxis" aus der ANIKIDS-Reihe von dtp young entertainment. Ziel des Spiels ist es, eine nicht nur für die Tiere hilfreiche Arztpraxis aufzubauen - die Einrichtung muss auch wirtschaftlich funktionieren; kleine Kinder, deren Haustiere und zahlende Erwachsene anlocken, damit der Betrieb der Praxis gesichert bleibt.

Vom erwirtschafteten Gewinn werden weitere Behandlungsmöglichkeiten wie etwa eine Apotheke finanziert und wiederum neue Patienten angelockt.

Schwers Tochter stand vor der Entscheidung, für die Errichtung einer neuen Erweiterung einen virtuellen Kredit aufzunehmen - ihr in Finanzdingen erfahrener Papa sollte bei der Entscheidungsfindung helfen. Schließlich, so hat sie schon gelernt, sollte man Geldfragen immer gut durchdenken und sich von Experten beraten lassen. Was nach hoch komplizierter Wirtschaftssimulation klingt, ist jedoch ein gut gemachtes Spiel für tierverliebte kleine Mädchen und Jungen im Grundschulalter. Einfach zu verstehen, ebenso einfach zu handhaben, aber komplex in den Möglichkeiten und Auswirkungen. "Im Vordergrund dieser Spiele steht natürlich die Beschäftigung mit den virtuellen Tieren - darum mögen die Kinder sie so. Aber sie lernen auch andere Zusammenhänge - bis hin zum Umgang mit Geld", beschreibt Schwer. Und ist sich sicher: "Computerspiele sind gut für Kinder. Sie können mit ihnen schon früh und kindgerecht Situationen erfahren, mit denen sie sich ansonsten erst zu einem sehr späten Zeitpunkt abstrakt und unansprechend auseinandersetzen müssten."

## dtp aktuell

---

### Weiteres Mitarbeiterwachstum bei dtp - internes Studio in Planung

Seit dem 01. Oktober ist Steffen Rühl als Creative Director bei der dtp entertainment AG tätig. Der 37-Jährige blickt auf mehr als acht Jahre Branchenerfahrung zurück, war zuletzt als Scout EA Partners im Business Development beim Marktführer Electronic Arts tätig. Rühl wird neben der Konzeptionierung interner Projekte in Zusammenarbeit mit dem Producing der dtp entertainment AG die Konzepterstellung für Produktionen externer Entwickler unterstützen. Vorrangige Aufgabe ist jedoch der Aufbau eines internen Entwicklungsstudios. Ebenfalls seit dem 01. Oktober ist Achim Heidelauf als Senior Producer bei der dtp entertainment AG tätig. Zuletzt war der aus Unna stammende 31-Jährige als Senior Producer und Executive Product Analyst bei CDV Software in Karlsruhe beschäftigt. Mit den beiden Neuzugängen steigt die Zahl der bei der dtp entertainment AG beschäftigten Mitarbeiter auf 52.

## feststehende Fonds-Produkte

---



Undercover

### Undercover: Operation Wintersonne

*System:* PC  
*Genre:* Adventure  
*Entwickler:* Sproing (Wien, Österreich)  
*veröffentlicht am:* 29.09.2006

*Erstauslieferungsmenge in Deutschland:* 22.000 Einheiten

Seit dem 29. September steht "Undercover: Operation Wintersonne" in den Läden. Fachmedien haben das Spiel als eines der besten derzeit erhältlichen Adventures bewertet: Mit 88 % vergab das Online-Fachmagazin "adventurecorner" eine Höchstwertung. Auch die Handelsmagazine der Branchenpresse bewerten "Undercover: Operation Wintersonne" mit guten Kritiken. Umfassende PR- und Marketingmaßnahmen unterstützen den Abverkauf.



Mein Gestüt

### Mein Gestüt

*System:* GBA  
*Genre:* Pferde-Strategie-Simulation  
*Entwickler:* Independent Arts (Hamm)  
*veröffentlicht am:* 13.10.2006

*Erstauslieferungsmenge in Deutschland:* 25.000 Einheiten

"Mein Gestüt" für den GBA wurde pünktlich veröffentlicht und ist nun seit kurzem im Handel erhältlich. Eine umfassende PR- und Marketing-Kampagne unterstützt den Abverkauf.



Meine Tierpension 2

### Meine Tierpension 2

*System:* PC  
*Genre:* Aufbausimulation  
*Entwickler:* Independent Arts (Hamm)  
*veröffentlicht am:* 20.10.2006

*Erstauslieferungsmenge in Deutschland:* 25.000 Einheiten

Auch "Meine Tierpension 2" wurde pünktlich veröffentlicht, ist nun im Handel erhältlich und wird durch eine umfassende PR- und Marketing-Kampagne unterstützt.



Die Pferdebande 3

### Die Pferdebande 3

*System:* PC  
*Genre:* Kinder-Adventure  
*Entwickler:* Radon Labs (Berlin)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* 03.11.2006

Die letzten Produkte befinden sich in der Produktion, so dass eine pünktliche Auslieferung an den Handel erreicht wird. Auch diese Veröffentlichung wird von einer umfassenden PR- und Marketing-Kampagne unterstützt.



Kiss before Midnight

### Kiss before Midnight

*System:* PC  
*Genre:* Lifestyle-Simulation  
*Entwickler:* Rotobee (Berlin)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q III/2007

Die erste Präsentationsversion wurde vorgestellt. Diese wird anhand von Änderungsvorschlägen nun überarbeitet.



Legend: Hand of God

### **Legend: Hand of God**

*System:* PC  
*Genre:* Rollenspiel  
*Entwickler:* Master Creating (Hamburg)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q IV/2007

Nach den gelungenen Präsentationen auf der Games Convention im August wird mit Hochdruck an der Entwicklung des Spiels gearbeitet. Eine weitere Präsentationsversion, die für weitere positive Vorab-Presseberichte sorgen soll, ist zudem in Arbeit.

## **vorgesehene Fonds-Produkte**

---



Overclocked

### **Overclocked**

*System:* PC  
*Genre:* Adventure  
*Entwickler:* House of Tales (Bremen)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q II/2007

Derzeit arbeiten die Entwickler daran, eine erste komplette Version des Spiels zu erstellen. Zudem werden im Rahmen einer Presstour erste große, positive Vorab-Presseberichte generiert.



Black Mirror 2

### **Black Mirror 2**

*System:* PC  
*Genre:* Adventure  
*Entwickler:* Future Games (Beroun, Tschechische Republik)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q IV/2007

Die Konzeptionierungsphase wird noch, wie geplant, etwa zwei bis drei Monate andauern.



Drakensang

### **Das Schwarze Auge – Drakensang**

*System:* PC  
*Genre:* Rollenspiel  
*Entwickler:* Radon Labs (Berlin)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q IV/2007

Die Entwicklung des Spiels schreitet weiter voran: Hinter den Kulissen entstehen riesige Bibliotheken für Gegenstände, Gebäude und Charaktere, die in dem Spiel auftauchen werden. Sämtliche dieser Elemente können in einem späteren Entwicklungsschritt dann schon nahezu fertig gestellt aus den Bibliotheken entnommen und in das Spiel implementiert werden.



Riding Star 2

### **Riding Star 2**

*System:* PlayStation® 2  
*Genre:* Reitsimulation  
*Entwickler:* Sproing (Wien, Österreich)  
*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q I/2008

Da evtl. auch das Nachfolge-Produkt "Riding Star 3" für den PC in den Fonds aufgenommen wird (s.o.), ist eine duale Veröffentlichung dieser beiden Produkte zwingend erforderlich. Der geplante Veröffentlichungstermin muss dadurch nach hinten verschoben werden. Der Entwicklungszeitplan wurde angepasst, die Entwicklungsarbeiten sind im Gange.



Die Tierspürnasen 2

## Die Tierspürnasen 2

*System:* PC

*Genre:* Adventure

*Entwickler:* tba.

*geplanter Veröffentlichungstermin:* Q III/2007

Das Produkt befindet sich weiterhin in der Konzeptionierungsphase, weitere Feinarbeiten an Konzept und Story werden derzeit vorgenommen und umgesetzt.

## Charts aktuell

---

1.	Abenteuer auf dem Reiterhof 4 – Die Meisterschule	Ubisoft
2.	Meine Tierklinik	Braingame
3.	ANIKIDS – Meine Tierarztpraxis	ntp young entertainment
4.	Pferd & Pony: Mein Gestüt	ntp young entertainment
5.	ANIKIDS – Meine Tierpension – Special Edition	ntp young entertainment
6.	Best Friends - Mein Pferd	ntp young entertainment
7.	Grundschule total 2005/06	bhv Software
8.	ANIKIDS – Meine Tierpension – (Die Pyramide)	ntp young entertainment
9.	Fritz und Fertig – Schach für Kinder	Terzio
10.	Vorschule total 2005/06	bhv Software

Quelle: media control GfK Verkaufscharts Kinderspiele/Kinderlernsoftware, KW 01/2006 – KW 42/2006

Bei Fragen oder Wünschen kontaktieren Sie bitte:

ntp entertainment AG  
Goldbekplatz 3-5  
22303 Hamburg  
Tel.: +49 (0)40-669910-0  
Fax: +49 (0)40-669910-10