



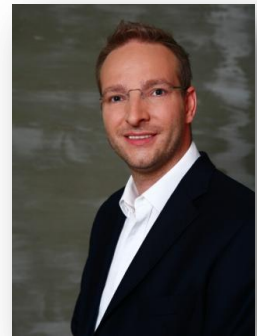
INDIGO PEARL GAMES FINANCING

GAMES INVESTMENTS NEWSLETTER 04/2010

Hamburg, den 02.07.2010

Sehr geehrte Fonds-Partner,

ich darf Sie an dieser Stelle wieder herzlich begrüßen zu aktuellen News aus der Games Branche. Dieser Monat stand ganz im Zeichen der E3, auf der wir für Sie unterwegs waren. Gerne lade ich Sie auch ein, mich über meinen Twitter-Account zu verfolgen. Dort poste ich zum Teil mehrmals täglich brandheiße News aus der Entertainment und Investbranche. Sie finden mich unter www.twitter.com/torstensfo. Oder direkt auf unserer website: www.indigopearl.de.



Highlights der E3

Die großen Themen der diesjährigen E3 in Los Angeles waren eindeutig Innovationen im Bereich der Bewegungssteuerung und 3D für Spielekonsolen.

Zu den Highlights im Konsolen-Segment zählte dieses Jahr der Nintendo **3DS**. Rein optisch unterscheidet sich das neue Handheld kaum vom Nintendo DSi. Mit dem Schieberegler am rechten Rand lässt sich dann jedoch die Intensität des 3D-Effekts regulieren. Auch eine reine 2-D-Darstellung wird somit auf Wunsch möglich. Neben der innovativen 3-D-Darstellung verfügt der 3DS außerdem über Bewegungs- und Gyrosensoren. Auch die Kameras auf der Rückseite des 3DS überzeugen: damit können die Nutzer eigene dreidimensionale Fotos und Videos erstellen. Zu den ersten interessierten Publishern zählten unter anderem Activision Blizzard, Capcom und





INDIGO PEARL GAMES FINANCING

Konami. Auch Kooperationen mit Filmstudios sind denkbar, da beispielsweise Trailer zu neuen 3D-Filmen auf dem 3DS gezeigt werden können. Erscheinen soll der 3DS jedoch voraussichtlich erst 2011.

Microsoft stellte im Rahmen der E3 ebenfalls eine Neuheit auf dem Konsolenmarkt vor. Die **Xbox 360 slim**. Das neue Modell ist im Vergleich zum Vorgänger deutlich schmaler, hat eine W-Lan-Funktion, ist mit einer 250 Gigabyte Festplatte ausgestattet und besitzt ein deutlich leiseres Laufgeräusch. Damit hat Microsoft vor allem die Kundenwünsche berücksichtigt. In den europäischen Handel kommt die neue Xbox 360 slim am 16. Juli. Zeitgleich sinken die bislang erhältlichen Modelle Elite und Arcade jeweils 50 Dollar im Preis. Beide Modelle werden nicht weiter produziert und laufen demnach aus.



Schon kurz vor Beginn der Electronic Entertainment Expo feiert Microsoft außerdem die Premiere der ersten Gestensteuerung für die Xbox 360. Nachdem es bereits im Vorfeld viele Gerüchte über die innovative Steuerungstechnik, die ganz ohne Controller funktioniert und unter dem Arbeitstitel „Project Natal“ bekannt war, gab, wurde nun auch der offizielle Titel bekannt gegeben: **Kinect für Xbox 360**. Neben ersten Spielen, die auf der Kinect-Steuerung basieren, gab Microsoft außerdem einige Partner bekannt. Darunter beispielsweise Disney Interactive Studios und LucasArts. Kinect soll im November auf den Markt kommen und inklusive Zubehör 150 US-Dollar kosten.

3D Casual Games

Bereits Ende Mai hat sich die **Computer Electronics Association (CEA)** mit der 3D-Thematik genauer befasst und eine neue Studie zum 3D-Gaming vorgestellt. Bei einer Umfrage unter erwachsenen US-Amerikanern fanden sie heraus, dass nicht nur Core-Gamer an den neuen Möglichkeiten des 3D-Gamings interessiert sind. Etwa ein Drittel der Befragten, die sich für 3D-Games interessieren, sind Casual Gamer. Unabhängig von ihrer Games-Erfahrung wollen fast 60 Prozent ihre Spielkonsole auch für 3D-Filme nutzen, 51 Prozent wollen damit ins Internet und 45 Prozent wollen Content direkt auf die Konsole herunterladen. Ein weiterer wichtiger Punkt: Die Hardware muss abwärtskompatibel zu 2D-Spielen sein.

Überzeugt waren vor allem die Teilnehmer, die die neuen 3D-Konsolen bereits getestet haben: dies waren immerhin 20 Prozent der Befragten. Ein Drittel da



INDIGO PEARL GAMES FINANCING

gegen hat in den vergangenen zwölf Monaten schon eine Instore-Promotion zu den neuen 3D-Games gesehen.

PlayStation Plus

Sony wird am 29. Juni das PlayStation-Net-Angebot um einen kostenpflichtigen Service erweitern. **PlayStation Plus**, so der Name des neuen Angebots, wird in Europa rund 50 € Jahresgebühr kosten. Dafür erhalten die Nutzer kostenlose Spiele, frühen Zugang zu Demoverversionen und Spiele-Betas sowie allerlei Vergünstigungen im PlayStation Store. Gestartet wird das Angebot mit einer kostenlosen Version von "Wipeout HD", zwei kostenlosen PSP-Mini-Spielen sowie einigen Premium-Avataren. Allerdings bleibt alles, was bisher kostenlos war auch bei PlayStation Plus kostenfrei. Wenn die Nutzer ihr Abo kündigen, verfallen alle, im Rahmen von PlayStation Plus erworbene Inhalte.



Neue Forschungsergebnisse

Eine neue Studie der **Entertainment Software Association (ESA)** belegt, dass **67 Prozent der amerikanischen Haushalte Videogames spielen**. Dabei ist der durchschnittliche Spieler 34 Jahre alt, der durchschnittliche Spiel-Käufer dagegen 40 Jahre alt. Die Studie zeigte außerdem, dass 62 Prozent der Befragten zusammen mit andern spielen und das mindestens eine Stunde pro Woche.

In Deutschland bezeichnen sich nach einer Untersuchung der Interactive Software Federation of Europe (ISFE) **hingegen nur 19 Prozent** als Gamer. Damit belegt Deutschland vor Polen und Italien nur den drittletzten Platz unter den 18 befragten EU-Staaten.

Laut einer Untersuchung von Lazard Capital Markets **erwirtschaftete der Online-Games-Markt 2009** bereits einen Umsatz von **15 Milliarden US-Dollar**; in **diesem Jahr** soll der Wert bei **20 Milliarden US-Dollar** liegen.

Aktuelle Geschehnisse im United Investors Gameportfolio 3

Neben den bereits gezeichneten Titeln befinden wir uns derzeit in den letzten Zügen der Verhandlungen für einige sehr spannende Themen: Unter anderem über ein Portfolio von Online Browsergames eines großen deutschen Unternehmens sowie ganz aktuell ein großes Online-Spiel für Kinder mit einer der bekanntesten Lizenzen aus der Spielwarenbranche. Darüber hinaus evaluieren wir derzeit einige spannende Themen für das iPad und das iPhone. Diese durchlaufen gerade unsere Game Due Diligence. Mehr dazu an dieser Stelle demnächst!



INDIGO PEARL GAMES FINANCING

Für Sie unterwegs

Im Juli werden wir außerdem die **Chinajoy** in Shanghai (28. Juli – 1. August 2010, <http://en.chinajoy.net>) besuchen.

Vom 8. bis 10. Juli sind wir auf der **Games Convention Online** Leipzig (<http://www.gamesconvention.com>).

Bereits im August startet dann schon in Deutschland Europas größte Games Messe, die **Gamescom** in Köln (18. August – 22. August 2010, <http://www.gamescom.de>).

Torsten Oppermann
indigo pearl games financing GmbH und Co. KG
follow me on twitter: www.twitter.com/torstensfo